

PROFIL DU PERSONNAGE

Nom du personnage :	Gregor Karpin
Espèce :	Hybride Mongrel
Origine :	Zone sinistrée
Background :	GEO, Colonial
Rôle :	Mercenaire (Expert Armée - Commando, Spécialiste Survie)
But / Motivation / Attitude :	Liberté, Insatisfaction, Taciturne
Niveau de puissance :	Ordinaire <input type="radio"/> Exceptionnel <input checked="" type="radio"/> Élite <input type="radio"/>

ATTRIBUTS

	Espèce	Av/Désav.	Modifs	Total	
Agilité	2	2		4	
Perception	1	1		2	
Carrure	-1		2	1	
Dextérité	-2			-2	
Forme	2	2	1	5	
Intellect	1	-1		0	
Présence	-3		-1	-4	
Volonté	1			1	
Endurance	3	-	1	4	(Forme+Volonté)/2
Réflexes	3	-	1	4	(Agilité+Perception)/2
Force	3	-	1	4	(Carrure+Forme)/2
Robustesse	2	-	1	3	

CAPACITÉS

Écholocalisation :	-	m	C: 100+(10xOuille)
Saut en hauteur :	120	cm	H: 60+(15xAgilité), C: 500+(100xAgilité)
Saut en longueur :	200	cm	H: 100+(25xAgilité)
Saut en longueur avec élan :	9	m	H/C: 5+Agilité
Course d'endurance :	110	min	H: 50+(15xEndurance)
Reptation :	1	m/a	H: 1
Course :	5	m/a	H: 5
Sprint :	10	m/a	H: 10
Nage :	1	m/a	H: 1, Haq: 2, D: 12, O: 14
Lancé :	75	m	H: 35+(10xForce)

Sens

Moyenne = 2

Chimique	Ouille	Intuition	Toucher	Vue
4	2 C:+3	1 C:+1/+2	1	2

APTITUDES & TALENTS

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Administration	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Bureaucratie		2			2
Économie					0
Droit					0
Management					0
Agriculture	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Élevage					0
Aquaculture					0
Culture					0
Hydroponique					0
Athlétisme	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Nage		2	5		7
Tir à l'arc					0
Apesanteur					0
Parachutisme			2		2
Sport :					0
Sport :					0
Sport :					0
Lancer			4		4
Combat au contact	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ●
Combat armé			3		3
Combat sans arme			3	3	6
Commandement	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Commandement			3		3
Logistique					0
Stratégie			3		3
Tactique			3		3
Communication	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Langue maternelle : Russe					5
Langue : Anglais		1			1
Langue :					0
Négociation					0
Discours					0
Persuasion					0
Écriture					0
Culture	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Cétacés		1			1
Coloniale		3			3

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Terrienne	3				3
GEO		4			4
Corporatiste		1			1
Militaire			5		5
Native		1			1
Spatiale					0
De la rue					0
Arts	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Comédie					0
Artisanat					0
Danse					0
Musique					0
Peinture					0
Photographie					0
Sculpture					0
Armes à feu	Moyen (1d) ○		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ●
Armes de poing			3	3	6
Armes d'épaule	1		7		8
Sciences humaines	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Anthropologie					0
Archéologie					0
Histoire		1			1
Politique		1			1
Théologie					0
Sciences de la vie	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Biochimie					0
Botanique			2		2
Génétique					0
Zoologie			2		2
Médecine	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Premiers soins	1		5		6
Médecine légale					0
Médecine générale					0
Pharmacologie					0
Psychologie					0
Chirurgie					0
Art vétérinaire					0
Armement militaire	Moyen (1d) ○		Bon (2d) ●		Supérieur (3d) ○
Armes lourdes			5		5
Artillerie					0

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Sciences physiques	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Astronomie					0
Chimie					0
Géologie					0
Météorologie			2		2
Physique					0
Discrétion	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Se cacher			3	2	5
Filature					0
Déplacement silencieux			3	2	5
Subterfuge	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Corruption					0
Déguisement					0
Baratin					0
Falsification					0
Crochetage					0
Agilité manuelle					0
Survie	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Pêche			3		3
Trouver de la nourriture	1		3		4
Alpinisme			3		3
Navigation			3		3
Orientation	1		4		5
Pistage	1		3		4
Technique	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Informatique		1			1
Réparation d'urgence					0
Démolition			1		1
Électronique					0
Mécanique					0
Télécommande			3		3
Véhicules	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Conduite	2	1			3
Pilotage		1			1
Voile			3		3

MODIFICATIONS

Développement musculo-squelettique

Prise neurale, Modulateur de veille

Plaques sous-cutanées (Dégâts +1), Protection des côtes (Protection +1)