

## PROFIL DU PERSONNAGE

Nom du personnage :	Guide
Espèce :	Dauphin
Origine :	Native
Background :	Natif, Colonial
Rôle :	Guide (Expert Survie, Novice Commerce & Colonisation)
But / Motivation / Attitude :	Liberté, Loyauté, Holiste
Niveau de puissance :	Ordinaire <input type="radio"/> Exceptionnel <input checked="" type="radio"/> Élite <input type="radio"/>

## ATTRIBUTS

	Espèce	Av/Désav.	Modifs	Total	
<b>Agilité</b>	-1			<b>-1</b>	
<b>Perception</b>	2	1		<b>3</b>	
<b>Carrure</b>	6			<b>6</b>	
<b>Dextérité</b>	-12			<b>-12</b>	
<b>Forme</b>	2	1		<b>3</b>	
<b>Intellect</b>	-1			<b>-1</b>	
<b>Présence</b>	0	1		<b>1</b>	
<b>Volonté</b>	0			<b>0</b>	
Endurance	1	-	3	<b>4</b>	(Forme+Volonté)/2
Réflexes	1	-		<b>1</b>	(Agilité+Perception)/2
Force	4	-		<b>4</b>	(Carrure+Forme)/2
Robustesse	2	-		<b>2</b>	

## CAPACITÉS

Écholocalisation :	800/ 160	m	C: 100+(10xOuïe)
Saut en hauteur :	400	cm	H: 60+(15xAgilité), C: 500+(100xAgilité)
Saut en longueur :	-	cm	H: 100+(25xAgilité)
Saut en longueur avec élan :	4	m	H/C: 5+Agilité
Course d'endurance :	-	min	H: 50+(15xEndurance)
Reptation :	-	m/a	H: 1
Course :	-	m/a	H: 5
Sprint :	-	m/a	H: 10
Nage :	12	m/a	H: 1, Haq: 2, D: 12, O: 14
Lancé :	-	m	H: 35+(10xForce)

<b>Sens</b>	Chimique	Ouïe	Intuition	Toucher	Vue
Moyenne = 3.8	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="6"/> C: +3	<input type="text" value="4"/> C: +1/+2	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="3"/>

## APTITUDES &amp; TALENTS

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
<b>Administration</b>	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Bureaucratie			1		<b>1</b>
Économie			2		<b>2</b>
Droit			1		<b>1</b>
Management			2		<b>2</b>
<b>Agriculture</b>	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Élevage			3		<b>3</b>
Aquaculture		1	3		<b>4</b>
Culture					<b>0</b>
Hydroponique					<b>0</b>
<b>Athlétisme</b>	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Nage		3			<b>13</b>
Tir à l'arc					<b>0</b>
Apesanteur					<b>0</b>
Parachutisme					<b>0</b>
Sport :					<b>0</b>
Sport :					<b>0</b>
Sport :					<b>0</b>
Lancer					<b>0</b>
<b>Combat au contact</b>	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Combat armé					<b>0</b>
Combat sans arme				6	<b>6</b>
<b>Commandement</b>	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Commandement					<b>0</b>
Logistique					<b>0</b>
Stratégie					<b>0</b>
Tactique					<b>0</b>
<b>Communication</b>	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ●
Langue maternelle : Dauphin					<b>5</b>
Langue : Interspec	5		2		<b>7</b>
Langue :					<b>0</b>
Négociation			2	4	<b>6</b>
Discours					<b>0</b>
Persuasion			1		<b>1</b>
Écriture			1		<b>1</b>
<b>Culture</b>	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Cétacés	2	1			<b>3</b>
Coloniale		4			<b>4</b>

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Terrienne					0
GEO		1			1
Corporatiste			1		1
Militaire					0
Native	3	3	2		8
Spatiale					0
De la rue					0
<b>Arts</b>	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Comédie					0
Artisanat					0
Danse					0
Musique					0
Peinture					0
Photographie					0
Sculpture					0
<b>Armes à feu</b>	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Armes de poing					0
Armes d'épaule					0
<b>Sciences humaines</b>	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Anthropologie					0
Archéologie					0
Histoire					0
Politique					0
Théologie					0
<b>Sciences de la vie</b>	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Biochimie					0
Botanique			5		5
Génétique					0
Zoologie			5		5
<b>Médecine</b>	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Premiers soins			4		4
Médecine légale					0
Médecine générale					0
Pharmacologie					0
Psychologie					0
Chirurgie					0
Art vétérinaire					0
<b>Armement militaire</b>	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Armes lourdes					0
Artillerie					0

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
<b>Sciences physiques</b>	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Astronomie					0
Chimie					0
Géologie					0
Météorologie			5		5
Physique					0
<b>Discrétion</b>	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Se cacher			3		3
Filature					0
Déplacement silencieux			3		3
<b>Subterfuge</b>	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Corruption					0
Déguisement					0
Baratin			1		1
Falsification					0
Crochetage					0
Agilité manuelle					0
<b>Survie</b>	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ●
Pêche		1	8		9
Trouver de la nourriture			6		6
Alpinisme					0
Navigation		3	3		6
Orientation		1	4		5
Pistage					0
<b>Technique</b>	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Informatique			1		1
Réparation d'urgence					0
Démolition					0
Électronique			4		4
Mécanique			4		4
Télécommande			4		4
<b>Véhicules</b>	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Conduite		1			1
Pilotage		1			1
Voile					0

**MODIFICATIONS**

Vibratode

Implant enregistreur sensoriel