

PROFIL DU PERSONNAGE

Nom du personnage : Nani Collins (professeur d'informatique au HIST)
 Espèce : Aquaforme osmoforme
 Origine : Native
 Background : Natif, Université
 Rôle : Expert Technique, Spécialiste Sciences Humaines
 But / Motivation / Attitude : Accomplissement, Curiosité, Confiante
 Niveau de puissance : Ordinaire Exceptionnel Élite

ATTRIBUTS

	Espèce	Av/Désav.	Modifs	Total	
Agilité				0	
Perception				0	
Carrure		-2		-2	
Dextérité				0	
Forme	1			1	
Intellect		3		3	
Présence				0	
Volonté		1		1	
Endurance	1	-	1	2	(Forme+Volonté)/2
Réflexes	0	-		0	(Agilité+Perception)/2
Force	0	-		0	(Carrure+Forme)/2
Robustesse	0	-		0	

CAPACITÉS

Écholocalisation : - m C: 100+(10xOuïe)
 Saut en hauteur : 60 cm H: 60+(15xAgilité), C: 500+(100xAgilité)
 Saut en longueur : 100 cm H: 100+(25xAgilité)
 Saut en longueur avec élan : 5 m H/C: 5+Agilité
 Course d'endurance : 80 min H: 50+(15xEndurance)
 Reptation : 1 m/a H: 1
 Course : 5 m/a H: 5
 Sprint : 10 m/a H: 10
 Nage : 2 m/a H: 1, Haq: 2, D: 12, O: 14
 Lancé : 35 m H: 35+(10xForce)

Sens Moyenne = 0

Chimique	Ouïe	Intuition	Toucher	Vue
0	0 C:+3	2 C:+1/+2	0	-2

APTITUDES & TALENTS

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Administration	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Bureaucratie			1		1
Économie					0
Droit					0
Management					0
Agriculture	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Élevage					0
Aquaculture	1	1			2
Culture					0
Hydroponique					0
Athlétisme	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Nage	2	1		3	6
Tir à l'arc					0
Apesanteur					0
Parachutisme					0
Sport :					0
Sport :					0
Sport :					0
Lancer					0
Combat au contact	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Combat armé					0
Combat sans arme					0
Commandement	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Commandement					0
Logistique					0
Stratégie					0
Tactique					0
Communication	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Langue maternelle : Anglais					8
Langue : Français		3	3		6
Langue : Japonnais			7		7
Négociation					0
Discours			3		3
Persuasion					0
Écriture		2	5		7
Culture	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Cétacés					0
Coloniale	2	1		3	6

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Terrienne		2	2		4
GEO					0
Corporatiste					0
Militaire					0
Native	3	2		1	6
Spatiale					0
De la rue					0
Arts	Moyen (1d) ○		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ●
Comédie					0
Artisanat			5		5
Danse					0
Musique			4		4
Peinture					0
Photographie			4		4
Sculpture					0
Armes à feu	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Armes de poing					0
Armes d'épaule					0
Sciences humaines	Moyen (1d) ○		Bon (2d) ●		Supérieur (3d) ○
Anthropologie					0
Archéologie					0
Histoire		1	4		5
Politique		1			1
Théologie					0
Sciences de la vie	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ●
Biochimie			1		1
Botanique					0
Génétique			1		1
Zoologie					0
Médecine	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Premiers soins					0
Médecine légale					0
Médecine générale					0
Pharmacologie					0
Psychologie					0
Chirurgie					0
Art vétérinaire					0
Armement militaire	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Armes lourdes					0
Artillerie					0

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Sciences physiques	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Astronomie					0
Chimie			2		2
Géologie					0
Météorologie					0
Physique			3		3
Discrétion	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Se cacher					0
Filature					0
Déplacement silencieux					0
Subterfuge	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Corruption					0
Déguisement					0
Baratin					0
Falsification					0
Crochetage			5		5
Agilité manuelle					0
Survie	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Pêche	1	1			2
Trouver de la nourriture					0
Alpinisme					0
Navigation		1			1
Orientation		1			1
Pistage					0
Technique	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ●
Informatique		1	7		8
Réparation d'urgence			5		5
Démolition			3		3
Électronique			4		4
Mécanique			4		4
Télécommande			5		5
Véhicules	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Conduite			1		1
Pilotage			1		1
Voile	1	2		3	6

MODIFICATIONS

Implant micro-ordinateur

Prise neurale avec liaison satellite