

PROFIL DU PERSONNAGE

Nom du personnage :	Père Jonas Revell
Espèce :	Humain pure souche
Origine :	Zone sinistrée
Background :	Indépendant, Université (séminaire)
Rôle :	Prêtre (Expert Sciences Humaines, Spécialiste Médecine)
But / Motivation / Attitude :	Illumination, Foi, Humble
Niveau de puissance :	Ordinaire <input type="radio"/> Exceptionnel <input checked="" type="radio"/> Élite <input type="radio"/>

ATTRIBUTS

	Espèce	Av/Désav.	Modifs	Total	
Agilité		-1		-1	
Perception		1		1	
Carrure				0	
Dextérité				0	
Forme		-1		-1	
Intellect		2		2	
Présence				0	
Volonté		2		2	
Endurance	0	-		0	(Forme+Volonté)/2
Réflexes	0	-		0	(Agilité+Perception)/2
Force	0	-		0	(Carrure+Forme)/2
Robustesse	0	-		0	

CAPACITÉS

Écholocalisation :	-	m	C: 100+(10xOuille)
Saut en hauteur :	45	cm	H: 60+(15xAgilité), C: 500+(100xAgilité)
Saut en longueur :	75	cm	H: 100+(25xAgilité)
Saut en longueur avec élan :	4	m	H/C: 5+Agilité
Course d'endurance :	50	min	H: 50+(15xEndurance)
Reptation :	1	m/a	H: 1
Course :	5	m/a	H: 5
Sprint :	10	m/a	H: 10
Nage :	1	m/a	H: 1, Haq: 2, D: 12, O: 14
Lancé :	35	m	H: 35+(10xForce)

Sens

Moyenne = 1

Chimique	Ouille	Intuition	Toucher	Vue
0	1 C: +3	3 C: +1/+2	0	1

APTITUDES & TALENTS

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Administration	Moyen (1d) <input type="radio"/>			Bon (2d) <input checked="" type="radio"/>	Supérieur (3d) <input type="radio"/>
Bureaucratie			3		3
Économie		2			2
Droit					0
Management					0
Agriculture	Moyen (1d) <input checked="" type="radio"/>			Bon (2d) <input type="radio"/>	Supérieur (3d) <input type="radio"/>
Élevage					0
Aquaculture					0
Culture					0
Hydroponique					0
Athlétisme	Moyen (1d) <input checked="" type="radio"/>			Bon (2d) <input type="radio"/>	Supérieur (3d) <input type="radio"/>
Nage				2	2
Tir à l'arc					0
Apesanteur					0
Parachutisme					0
Sport :					0
Sport :					0
Sport :					0
Lancer					0
Combat au contact	Moyen (1d) <input checked="" type="radio"/>			Bon (2d) <input type="radio"/>	Supérieur (3d) <input type="radio"/>
Combat armé					0
Combat sans arme					0
Commandement	Moyen (1d) <input checked="" type="radio"/>			Bon (2d) <input type="radio"/>	Supérieur (3d) <input type="radio"/>
Commandement					0
Logistique					0
Stratégie					0
Tactique					0
Communication	Moyen (1d) <input type="radio"/>			Bon (2d) <input checked="" type="radio"/>	Supérieur (3d) <input type="radio"/>
Langue maternelle : Anglais					7
Langue : Français		3	3		6
Langue : Interspec			5		5
Langue : Latin			7		7
Négociation		2			2
Discours			5		5
Persuasion		1			1
Écriture		2	7		9
Culture	Moyen (1d) <input type="radio"/>			Bon (2d) <input checked="" type="radio"/>	Supérieur (3d) <input type="radio"/>
Cétacés		2		2	4
Coloniale					0

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Terrienne	3	2	3		8
GEO					0
Corporatiste					0
Militaire					0
Native					0
Spatiale					0
De la rue					0
Arts	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Comédie					0
Artisanat					0
Danse					0
Musique					0
Peinture					0
Photographie					0
Sculpture					0
Armes à feu	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Armes de poing					0
Armes d'épaule	1				1
Sciences humaines	Moyen (1d) ○		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ●
Anthropologie			5		5
Archéologie					0
Histoire		1	5		6
Politique		1			1
Théologie			6		6
Sciences de la vie	Moyen (1d) ○		Bon (2d) ●		Supérieur (3d) ○
Biochimie			2		2
Botanique			2		2
Génétique			1		1
Zoologie					0
Médecine	Moyen (1d) ○		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ●
Premiers soins	1		4		5
Médecine légale					0
Médecine générale			4		4
Pharmacologie			4		4
Psychologie			2	3	5
Chirurgie			3		3
Art vétérinaire			2	3	5
Armement militaire	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Armes lourdes					0
Artillerie					0

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Sciences physiques	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Astronomie					0
Chimie					0
Géologie					0
Météorologie					0
Physique					0
Discrétion	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Se cacher					0
Filature					0
Déplacement silencieux					0
Subterfuge	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Corruption					0
Déguisement					0
Baratin					0
Falsification					0
Crochetage					0
Agilité manuelle					0
Survie	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Pêche					0
Trouver de la nourriture	1				1
Alpinisme					0
Navigation					0
Orientation	1				1
Pistage	1				1
Technique	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Informatique		2	3		5
Réparation d'urgence					0
Démolition					0
Électronique			1		1
Mécanique			1		1
Télécommande					0
Véhicules	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Conduite	2				2
Pilotage					0
Voile					0

MODIFICATIONS

Aucune (par choix)