

PROFIL DU PERSONNAGE

Nom du personnage : Ray Dumont
 Espèce : Modi
 Origine : Coloniale - Urbaine
 Background : Indépendant, Université
 Rôle : Policier de la GEO (Expert Police, Novice Admin & Crime)
 But / Motivation / Attitude : Justice, Compassion, Taciturne
 Niveau de puissance : Ordinaire Exceptionnel Élite

ATTRIBUTS

	Espèce	Av/Désav.	Modifs	Total	
Agilité		-1		-1	
Perception		3		3	
Carrure				0	
Dextérité				0	
Forme		-1		-1	
Intellect		2		2	
Présence		-1		-1	
Volonté				0	
Endurance	0	-		0	(Forme+Volonté)/2
Réflexes	1	-		1	(Agilité+Perception)/2
Force	0	-		0	(Carrure+Forme)/2
Robustesse	0	-		0	

CAPACITÉS

Écholocalion : - m C: 100+(10xOuïe)
 Saut en hauteur : 45 cm H: 60+(15xAgilité), C: 500+(100xAgilité)
 Saut en longueur : 75 cm H: 100+(25xAgilité)
 Saut en longueur avec élan : 4 m H/C: 5+Agilité
 Course d'endurance : 50 min H: 50+(15xEndurance)
 Reptation : 1 m/a H: 1
 Course : 5 m/a H: 5
 Sprint : 10 m/a H: 10
 Nage : 1 m/a H: 1, Haq: 2, D: 12, O: 14
 Lancé : 35 m H: 35+(10xForce)

Sens Moyenne = 3.4

Chimique	Ouïe	Intuition	Toucher	Vue
3	3 C: +3	5 C: +1/+2	3	3

APTITUDES & TALENTS

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Administration	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Bureaucratie	1		4		5
Économie		2	1		3
Droit			6		6
Management			1		1
Agriculture	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Élevage					0
Aquaculture					0
Culture					0
Hydroponique					0
Athlétisme	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Nage	1				1
Tir à l'arc					0
Apesanteur					0
Parachutisme					0
Sport :					0
Sport :					0
Sport :					0
Lancer					0
Combat au contact	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Combat armé			4		4
Combat sans arme			4		4
Commandement	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Commandement			1		1
Logistique			1		1
Stratégie					0
Tactique					0
Communication	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Langue maternelle : Anglais					7
Langue : Français		3			3
Langue : Interspec			3		3
Négociation		2	2		4
Discours			1		1
Persuasion		1	6		7
Écriture		2	3		5
Culture	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ●
Cétacés				2	2
Coloniale	3				3

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Terrienne		2			2
GEO	1		1		2
Corporatiste	1		1		2
Militaire					0
Native					0
Spatiale					0
De la rue		2	4		6
Arts	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Comédie					0
Artisanat					0
Danse					0
Musique					0
Peinture					0
Photographie			3		3
Sculpture					0
Armes à feu	Moyen (1d) ○		Bon (2d) ●		Supérieur (3d) ○
Armes de poing			5	1	6
Armes d'épaule			2		2
Sciences humaines	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Anthropologie					0
Archéologie					0
Histoire		1			1
Politique		1	1		2
Théologie					0
Sciences de la vie	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Biochimie					0
Botanique					0
Génétique					0
Zoologie					0
Médecine	Moyen (1d) ○		Bon (2d) ●		Supérieur (3d) ○
Premiers soins			3		3
Médecine légale			3		3
Médecine générale					0
Pharmacologie					0
Psychologie			6		6
Chirurgie					0
Art vétérinaire					0
Armement militaire	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Armes lourdes					0
Artillerie					0

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Sciences physiques	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Astronomie					0
Chimie					0
Géologie					0
Météorologie					0
Physique					0
Discrétion	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ●
Se cacher			2		2
Filature			5	1	6
Déplacement silencieux			2		2
Subterfuge	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Corruption			1		1
Déguisement					0
Baratin			1		1
Falsification					0
Crochetage			3		3
Agilité manuelle					0
Survie	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Pêche					0
Trouver de la nourriture					0
Alpinisme					0
Navigation					0
Orientation					0
Pistage					0
Technique	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Informatique	1	2	1		4
Réparation d'urgence					0
Démolition					0
Électronique					0
Mécanique					0
Télécommande			3		3
Véhicules	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Conduite	1	2	3		6
Pilotage	1				1
Voile					0

MODIFICATIONS

Implant espionnage

Perception extra-sensorielle

Yeux bioniques avec caméra, zoom, infra-rouges et ultra-violets