

Blue Planet v2

Pilote de brousse

Née dans la réserve hybride d'Afrique centrale, vous vous êtes engagée dans la division aérospatiale de la GEO dès que vous avez atteint l'âge légal. Vous avez été entraînée à piloter les avions militaires les plus sophistiqués. À la retraite après des années de bons et loyaux services, vous êtes venue sur Poséidon pour commencer une nouvelle vie. Dorénavant, au lieu de transporter des missiles air-air et des bombées guidées par laser dans les zones de combat de la Terre, vous transportez des passagers et du fret dans la Ceinture des Tempêtes pendant la saison des ouragans. Vous vous demandez encore ce qui est le plus dangereux.



Espèce : Hybride Chat

Origine : Réserve

Background : Colonial, GEO

Attributs primaires : Carrure 2, Forme 1, Agilité 3, Dextérité 1, Perception 1 (Chimique 2, Oûie 2, Intuition 0, Toucher 0, Vue 1), Intellect 0, Présence 0, Volonté 1

Attributs dérivés : Endurance 2, Réflexes 4, Force 1, Robustesse 1

Modifications : Accélération neurale, Oxyphorie sanguine améliorée, Multi-glandes, Prise neurale avec liaison satellite

Aptitudes : (Supérieure) Technique, Véhicules (Bonne) Sports, Armes à feu, Armement militaire, Survie

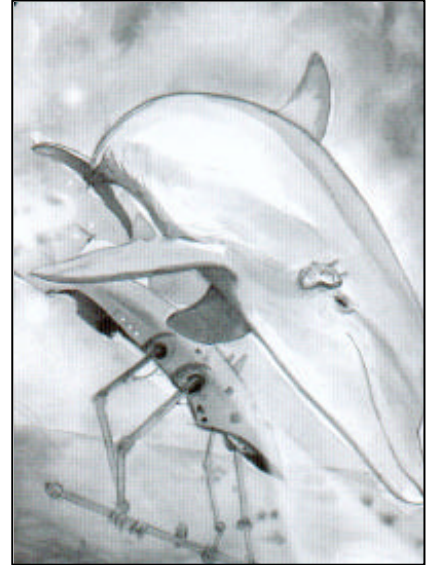
Talents : Administration 3, Économie 2, Droit 1, Gestion 2, Natation 3, Parachutisme 3, Lancer 4, Combat armé 2, Combat sans arme 2, Commandement 3, Stratégie 3, Tactique 3, Anglais 5, Interspec 1, Négociation 2, Persuasion 1, Écriture 1, Culture cétacée 1, Culture coloniale 3, Culture terrienne 3, Culture de la GEO 6, Culture corporatiste 2, Culture militaire 5, Culture native 1, Armes de poing 3, Armes d'épaule 5, Histoire 1, Politique 1, Botanique 1, Zoologie 1, Premiers soins 4, Armes lourdes 2, Artillerie 3, Météorologie 1, Se cacher 1, Déplacement silencieux 1, Baratin 1, Pêche 2, Cueillette 3, Alpinisme 2, Navigation 1, Orientation 3, Pistage 3, Informatique 2, Maîtrise d'avaries 1, Démolition 1, Électronique 1, Mécanique 2, Télécommande 3, Conduite 2, Pilotage 6

Équipement : Ordinateur personnel, Veste renforcée (Protection 2), Medkit, Trousse à outils électronique et mécanique, Système de navigation portable, Purificateur d'eau, Plastique de survie, Filtre respiratoire, Pistolet gros calibre (Dégâts 7), Shotgun (Dégâts 7)

Blue Planet v2

Dauphin ingénieur

Né citoyen d'un état corporatiste, vous avez toujours été environné de technologie humaine. Éduqué et entraîné depuis votre plus jeune âge à utiliser les outils mécaniques et cybernétiques développés pour les cétacés, vous êtes aussi à l'aise avec la technologie que n'importe quel humain et vous vous sentez plus chez vous dans votre laboratoire automatisé que dans l'océan. Ce qui ne veut pas dire que vous avez complètement perdu ce rapport intime et holiste avec la nature que vous ont légué vos ancêtres primitifs. Les humains placent tout en opposition, y compris la nature et les machines. Vous savez néanmoins qu'il n'y a pas d'opposition, juste des notes différentes au sein d'une grande harmonie.



Espèce : Grand dauphin

Origine : Corporatiste

Background : Corporatiste, Université

Attributs primaires : Carrure 6, Forme 2, Agilité 0, Dextérité -12, Perception 2 (Chimique 2, Oûie 5, Intuition 4, Toucher 2, Vue 2), Intellect 1, Présence 0, Volonté 0

Attributs dérivés : Endurance 4, Réflexes 1, Force 4, Robustesse 2

Modifications : Vibratode, Implant ordinateur, Implant traducteur

Aptitudes : (Supérieur) Sciences physiques, Technique (Bon) Administration, Communication, Culture, Sciences de la vie

Talents : Administration 2, Économie 1, Gestion 1, Natation 10, Langue cétacée 8, Interspec 8, Négociation 1, Discours 1, Persuasion 1, Écriture 2, Culture cétacée 5, Culture terrienne 2, Culture corporatiste 5, Artisanat 5, Histoire 1, Politique 1, Théologie 3, Biochimie 2, Botanique 1, Génétique 1, Zoologie 2, Psychologie 1, Astronomie 4, Chimie 5, Géologie 4, Météorologie 4, Physique 6, Crochetage 5, Informatique 7, Maîtrise d'avaries 5, Démolition 3, Électronique 5, Mécanique 5, Télécommande 9

Équipement : AUXYCET, Module télécommandé avec étourdisseur intégré, Véhicule MHD, Branchies artificielles, Harnais utilitaire, Trousse à outils électronique et mécanique

Blue Planet v2

Biologiste de terrain

Sur Terre, vous étiez un ponte des sciences de la vie, sollicité par les universités, les gouvernements et les corporations pour vos connaissances et votre expertise. Ici, sur Poséidon, vous êtes juste un maillon de la chaîne alimentaire. Le monde océan est une mine d'or d'organismes inconnus et d'écosystèmes complexes et vous espérez découvrir tous ses secrets. Il existe dans les forêts équatoriales de Poséidon des formes de vies qu'aucun humain n'a jamais approchées et des prédateurs dans ses océans plus mortels que tout ce que la Terre a porté depuis le Crétacé. Avec un peu de chance, vous vivrez même assez longtemps pour publier vos découvertes.

Espèce : Humain modifié

Origine : Terre – Zone sinistrée

Background : Colonial, Université



Attributs primaires : Carrure -1, Forme 1, Agilité 0, Dextérité 0, Perception 2 (Chimique 2, Ouïe 1, Intuition 3, Toucher 3, Vue 1), Intellect 2, Présence 0, Volonté 0

Attributs dérivés : Endurance 1, Réflexes 1, Force 0, Robustesse 0

Modifications : Anti-poison, Flore immuno-stimulante, Implant ordinateur, Multi-glandes, Prise neurale

Aptitudes : (Supérieur) Sciences de la vie, Survie (Bon) Sports, Médecine, Sciences physiques, Technique

Talents : Administration 3, Natation 3, Anglais 7, Latin 3, Écriture 5, Culture cétacée 1, Culture coloniale 3, Culture terrienne 5, Culture de la GEO 1, Culture native 1, Armes d'épaule 2, Histoire 1, Politique 1, Biochimie 6, Botanique 7, Génétique 5, Zoologie 8, Premiers soins 4, Médecine générale 3, Pharmacologie 1, Psychologie 1, Chirurgie 1, Art vétérinaire 1, Astronomie 3, Chimie 4, Géologie 3, Météorologie 4, Physique 3, Se cacher 1, Déplacement silencieux 1, Pêche 2, Cueillette 3, Alpinisme 2, Navigation 1, Orientation 3, Pistage 3, Informatique 4, Mécanique 1, Télécommande 3, Conduite 3, Pilotage 1

Équipement : Ordinateur personnel, Trousse chirurgicale de terrain, Système de navigation portable, Purificateur d'eau, Couteau à fil diamanté (Dégâts 3), Pistolet gros calibre (Dégâts 7), Fusil de chasse (Dégâts 9)

Gangster

Quand vous étiez encore une enfant, la Famille Gorchoff vous a adoptée et vous a appris à survivre dans les rues sordides et sans loi de Moscou. La Famille vous a fourni de quoi manger, un toit, la sécurité, des études. Vous avez voué votre vie à la Famille. La colonie de Poséidon est en plein boum et la famille s'y est implantée pour contrôler le marché noir et les rackets. La vie est sordide, dangereuse, jamais glamour, mais c'est la seule que vous connaissez. Vous faites de votre mieux pour flairer d'où vient le vent et éviter les problèmes. Vous suivez les ordres en tâchant d'oublier les cadavres que vous avez laissés, flottants dans les canaux.

Espèce : Transhumaine

Origine : Urbaine

Background : Rue, Université



Attributs primaires : Carrure 0, Forme 1, Agilité 2, Dextérité 1, Perception 2 (Chimique 1, Oûie 3, Intuition 3, Toucher 1, Vue 2), Intellect 0, Présence 2, Volonté 1

Attributs dérivés : Endurance 2, Réflexes 2, Force 0, Robustesse 0

Modifications : Chirurgie plastique, Multi-glandes, Transhumaine

Aptitudes : (Supérieure) Communication, Subterfuge (Bonne) Administration, Combat au contact, Armes à feu, Discrétion

Talents : Administration 6, Économie 2, Droit 7, Gestion 2, Combat armé 4, Combat sans arme 5, Anglais 3, Russe 5, Négociation 7, Persuasion 7, Écriture 3, Culture terrienne 7, Culture corporatiste 1, Culture de la rue 7, Armes de poing 5, Armes d'épaule 4, Histoire 1, Politique 1, Premiers soins 1, Médecine légale 1, Se cacher 4, Filature 4, Déplacement silencieux 4, Corruption 5, Baratin 6, Crochetage 2, Agilité manuelle 1, Informatique 3, Télécommande 1, Conduite 3

Équipement : Ordinateur personnel, Seringue à ultra-sons (1 dose d'analeptiques + 1 dose de sérum de réflexes), Veste renforcée (Protection 2), Pistolet petit calibre (Dégâts 6), Pistolet-mitrailleur (Dégâts 6/9)

Blue Planet v2

Marshal de la GEO

Pendant votre enfance passée à lutter pour survivre dans les zones libres anarchiques de la Terre, vous avez appris à chérir les idéaux de la loi, de l'ordre et de la justice. Après vous être distingué dans les casques bleus de la GEO, vous avez été recruté à l'Académie des Marshals. Dorénavant, en tant que marshal de la GEO, vous avez prêté le serment de défendre les principes que vous admiriez dans votre enfance. Il n'y a que 24 marshals sur Poséidon, cumulant les fonctions de juge, jury et bourreau en accord avec la Charte de la GEO. Sur la frontière qu'est Poséidon, vous êtes plus qu'un homme de loi... vous êtes la loi.

Espèce : Humain modifié

Origine : Terre – Zone sinistrée

Background : Colonial, GEO

Attributs primaires : Carrure 2, Forme 2, Agilité 2, Dextérité 2, Perception 1, Intellect 0, Présence 1, Volonté 1

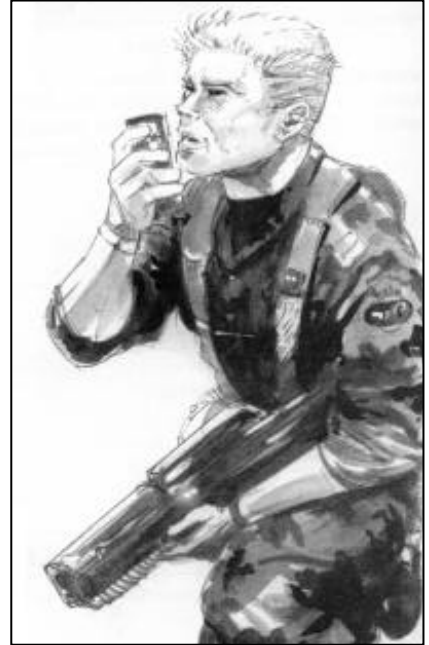
Attributs dérivés : Endurance 2, Réflexes 2, Force 2, Robustesse 1

Modifications : Accélération neuronale, Électro-plaques, Flore immuno-stimulante, Multi-glandes, Amélioration musculo-squelettique, Réflexes programmés, Implant espionnage, Prise neurale avec liaison satellite

Aptitudes : (Supérieur) Combat rapproché, Culture, Armes à feu (Bon) Sports, Commandement, Communication, Armement militaire, Discrétion

Talents : Administration 4, Droit 3, Natation 2, Lancer 4, Combat armé 5, Combat sans arme 5, Commandement 5, Stratégie 2, Tactique 5, Anglais 5, Interspec 1, Persuasion 3, Culture cétacée 1, Culture coloniale 3, Culture terrienne 3, Culture de la GEO 4, Culture corporatiste 1, Culture militaire 3, Culture native 1, Culture de la rue 2, Armes de poing 6, Armes d'épaule 7, Histoire 1, Politique 1, Premiers soins 6, Médecine légale 2, Armes lourdes 5, Se cacher 3, Filature 2, Déplacement silencieux 3, Cueillette 1, Orientation 1, Pistage 1, Informatique 1, Démolition 1, Télécommande 5, Conduite 5, Pilotage 1

Équipement : Ordinateur personnel, Communicateur, Viseur à spectre large, Kit de senseurs, Med-kit, Modules télécommandés de reconnaissance (3), Veste renforcée (Protection 2), Casque de combat avec collimateur tête-haute, Couteau à fil diamanté (Dégâts 3), Pistolet gros calibre (Dégâts 7), Fusil d'assaut (Dégâts 8/11), Lance-grenades (Dégâts 10)



Soldat d'élite de la GEO

Vous faites partie d'une unité de soldats d'élite de la GEO, la Cavalerie Lourde du Corps des Marines. Vous avez été génétiquement amélioré et intensivement entraîné pour une performance optimale en combat. Contre-terrorisme, sauvetage d'otages, commandos, répression d'émeutes — vous avez été entraîné à toutes ces tâches en accord avec la Charte de la GEO. Vous ignorez les cicatrices qui barrent votre peau synthétique et les cauchemars de vos combats passés qui vous hantent la nuit. Vous vous entraînez dur, combattez encore plus dur et jouez sans cesse avec la mort, car les membres des troupes d'élite ne meurent jamais de vieillesse.

Espèce : Humain modifié

Origine : GEO

Background : Colonial, GEO



Attributs primaires : Carrure 3, Forme 3, Agilité 2, Dextérité 2, Perception 2 (Chimique 1, Oûie 3, Intuition 2, Toucher 1, Vue 3), Intellect 0, Présence -1, Volonté 0

Attributs dérivés : Endurance 2, Réflexes 3, Force 3, Robustesse 2

Modifications : Électro-plaques, Implant micro-ordinateur, Inhibiteur de douleur, Réflexes programmés, Troupe de choc, Implant espionnage, Prise neurale avec liaison satellite

Aptitudes : (Supérieur) Sports, Combat rapproché, Armes à feu (Bon) Commandement, Armement militaire, Discrétion, Survie, Véhicules

Talents : Administration 3, Natation 9, Apesanteur 3, Parachutisme 5, Lancer 7, Combat armé 3, Combat sans arme 3, Commandement 3, Stratégie 3, Tactique 3, Anglais 5, Interspec 2, Culture cétacée 1, Culture coloniale 3, Culture terrienne 3, Culture de la GEO 7, Culture corporatiste 1, Culture militaire 5, Culture native 1, Armes de poing 3, Armes d'épaule 6, Histoire 1, Politique 2, Botanique 1, Zoologie 1, Premiers soins 7, Médecine légale 1, Pharmacologie 1, Armes lourdes 5, Météorologie 1, Se cacher 3, Déplacement silencieux 3, Pêche 2, Cueillette 2, Alpinisme 2, Navigation 2, Orientation 3, Pistage 2, Informatique 2, Démolition 1, Télécommande 3, Conduite 1, Pilotage 1, Voile 3

Équipement : Jumelles digitales, Medkit, Système de navigation portable, Tenue de combat phototrope (Protection 5), Casque de combat, Système de visée, Grenades à fragmentation (2), Grenades à concussion (2), Grenades à flash (2), Couteau à fil diamanté (Dégâts 3), Pistolet gros calibre (Dégâts 7), Fusil d'assaut (Dégâts 8/11)

Blue Planet v2

Écoterroriste natif

Vous êtes natif de Poséidon, un descendant des colons du Projet Athéna. Vous êtes né après le Recontact. Vous avez donc grandi avec la ruée vers le Long John, l'impérialisme de la GEO et l'exploitation des états corporatistes. Vous avez vu la pollution de l'air et de l'eau lentement envahir la nature et vos amis et votre famille perdre leurs foyers et leurs coutumes face à l'avancée inexorable de l'expansion coloniale. C'en est assez — il est temps de riposter. Aucun sacrifice n'est trop grand, aucun prix à payer n'est trop élevé. La voix de votre peuple sera entendue.

Espèce : Aquaforme

Origine : Native

Background : Natif, Dans la rue

Attributs primaires : Carrure 0, Forme 1, Agilité 0, Dextérité 0, Perception 1 (Chimique 1, Oûie 1, Intuition 2, Toucher 0, Vue 1), Intellect 0, Présence -1, Volonté 0

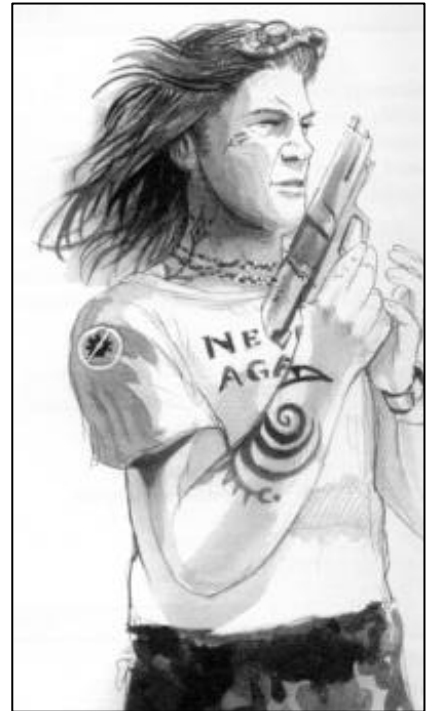
Attributs dérivés : Endurance 1, Réflexes 0, Force 0, Robustesse 0

Modifications : Prise neurale avec liaison satellite

Aptitudes : (Supérieur) Discrétion (Bon) Sports, Armes à feu, Survie

Talents : Droit 1, Aquaculture 2, Natation 6, Parachutisme 3, Lancé 5, Combat armé 3, Combat sans arme 4, Commandement 3, Stratégie 3, Tactique 3, Anglais 5, Persuasion 1, Culture coloniale 3, Culture militaire 5, Culture native 5, Culture de la rue 3, Armes de poing 3, Armes d'épaule 5, Premiers soins 3, Armes lourdes 5, Se cacher 3, Déplacement silencieux 3, Baratin 2, Pêche 2, Cueillette 1, Alpinisme 1, Navigation 1, Orientation 4, Démolition 3, Télécommande 3, Voile 3

Équipement : Communicateur, Veste renforcée (Protection 2), Medkit, Couteau de chasse (Dégâts 2), Pistolet gros calibre (Dégâts 7), Pistolet-mitrailleur (Dégâts 6/9)



Blue Planet v2

Épaulard casque bleu de la GEO

La GEO vous a recruté en entraîné alors que vous étiez très jeune. Ils ont cultivé votre instinct de prédateur et vous ont appris de nouvelles façons de tuer. Ils ont ajouté à votre arsenal personnel (mâchoires mortelles et nageoires puissantes) des drones de combat et des harnais d'armes cybernétiques. Soldat de l'armée des humains, vous êtes tout de même bien à part, préférant la compagnie de vos camarades cétacés. Bien que vous combattiez pour défendre leur civilisation, vous n'avez jamais vraiment fait partie de leur monde. Mais tant que les humains continueront à s'entretenir, vous aurez du boulot.

Espèce : Orque

Origine : Terre

Background : Colonial, GEO



Attributs primaires : Carrure 12, Forme 4, Agilité 0, Dextérité -15, Perception 1 (Chimique 0, Oûie 5, Intuition 3, Toucher 0, Vue 1), Intellect -2, Présence -2, Volonté 1

Attributs dérivés : Endurance 5, Réflexes 1, Force 8, Robustesse 4

Modifications : Vibratode

Aptitudes : (Supérieur) Armement militaire (Bon) Commandement, Survie, Technique

Talents : Administration 2, Natation 10, Commandement 3, Tactique 5, Interspec 8, Langue cétacée 5, Culture cétacée 4, Culture coloniale 3, Culture terrienne 1, Culture de la GEO 4, Culture corporatiste 1, Culture militaire 5, Culture native 1, Histoire 1, Politique 1, Botanique 1, Zoologie 1, Artillerie 5, Se cacher 3, Déplacement silencieux 3, Cueillette 1, Navigation 3, Orientation 4, Informatique 1, Démolition 3, Électronique 2, Mécanique 3, Télécommande 5

Équipement : Harnais d'armes avec deux lance-torpilles, AUXYCET avec deux lance-torpilles (Dégâts 12), un ordinateur personnel intégré et un communicateur avec liaison satellite, Module télécommandé de combat avec fusil d'assaut (Dégâts 8/11), lance grenades (Dégâts 10), Deux modules télécommandés de reconnaissance, Branchies artificielles, Véhicule MHD blindé (Blindage 6)

Blue Planet v2

Silva garde-pêche

Vous êtes né dans la pauvreté et le désespoir dans une vaste réserve hybride terrienne. Quand la GEO a invité votre peuple à bâtir une nouvelle colonie sur Poséidon, vous avez sauté sur l'occasion. En grandissant, vous vous êtes toujours senti à l'aise dans la nature sauvage, la savane tentaculaire et la sombre forêt équatoriale. Sur Poséidon, vous avez trouvé une nouvelle nature, une frontière inviolée et dangereuse, belle et merveilleuse. Malheureusement, il y en a qui ne respectent pas leur nouveau monde, ceux qui ne veulent que le piller de tout ce qui peut avoir de la valeur. Alors vous êtes devenu un chasseur, traquant les criminels qui souillent Poséidon de leur avidité.

Espèce : Hybride Silva

Origine : Réserve hybride

Background : Colonial, Rue



Attributs primaires : Carrure 3, Forme 3, Agilité 1, Dextérité 0, Perception 1 (Chimique 2, Oûie 0, Intuition 0, Toucher 1, Vue 2), Intellect 0, Présence -1, Volonté 1

Attributs dérivés : Endurance 3, Réflexes 1, Force 3, Robustesse 3

Modifications : Anti-poison, Flore immuno-stimulante, Multi-glandes, Vision nocturne, Prise neurale avec liaison satellite

Aptitudes : (Supérieur) Armes à feu, Survie (Bon) Combat rapproché, Discrétion, Subterfuge, Véhicules

Talents : Administration 2, Droit 4, Natation 4, Combat armé 3, Combat sans arme 4, Négociation 1, Anglais 5, Persuasion 1, Culture cétacée 1, Culture coloniale 3, Culture terrienne 3, Culture de la GEO 3, Culture native 1, Culture de la rue 6, Armes de poing 4, Armes d'épaule 4, Botanique 2, Zoologie 2, Premiers soins 4, Médecine légale 2, Météorologie 2, Se cacher 5, Filature 4, Déplacement silencieux 5, Corruption 1, Baratin 3, Crochetage 1, Pêche 3, Cueillette 4, Alpinisme 3, Navigation 2, Orientation 4, Pistage 4, Mécanique 1, Télécommande 2, Conduite 4, Pilotage 1

Équipement : Jumelles digitales, Medkit, Système de navigation portable, Combinaison de plongée, Guide de survie, Plastique de survie, Purificateur d'eau, Système de visée, Couteau à fil diamanté (Dégâts 3), Pistolet gros calibre (Dégâts 7), Shotgun automatique (Dégâts 7/10)