

PROFIL DU PERSONNAGE

Nom du personnage : Serge Klazimakoff
 Espèce : Humain (Modi)
 Origine : Zone libre - Zone sinistrée
 Background : Indépendant / Corporatiste
 Rôle : Gangster
 Niveau de puissance : Ordinaire Exceptionnel Élite

ATTRIBUTS

	Espèce	Av/Désav.	Modifs	Total	
Agilité	0	1	1	2	
Perception	0			0	
Carrure	0	-1		-1	
Dextérité	0	1	1	2	
Forme	0			0	
Intellect	0	1		1	
Présence	0		2	2	
Volonté	0	1	1	2	
Endurance	1	-		1	(Forme+Volonté)/2
Réflexes	1	-	1	2	(Agilité+Perception)/2
Force	0	-		0	(Carrure+Forme)/2
Robustesse	0	-		0	

CAPACITÉS

Écholocation : - m C: 100+(10xOuïe)
 Saut en hauteur : 90 cm H: 60+(15xAgilité), C: 500+(100xAgilité)
 Saut en longueur : 150 cm H: 100+(25xAgilité)
 Saut en longueur avec élan : 7 m H/C: 5+Agilité
 Course d'endurance : 65 min H: 50+(15xEndurance)
 Reptation : 1 m/a H: 1
 Course : 5 m/a H: 5
 Sprint : 10 m/a H: 10
 Nage : 2 m/a H: 2, D: 12, O: 14
 Lancé : 35 m H: 35+(10xForce)

Sens

Moyenne = 0

Chimique

-1

Ouïe

0 C: +3

Intuition

1 C: +1/+2

Toucher

0

Vue

0

APTITUDES & TALENTS

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Administration	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Bureaucratie		2	3		5
Économie		3			3
Droit			3		3
Management		1			1
Agriculture	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Élevage					0
Aquaculture					0
Culture					0
Hydroponique					0
Athlétisme	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Nage					0
Tir à l'arc					0
Apesanteur					0
Parachutisme					0
Sport :					0
Sport :					0
Sport :					0
Lancer					0
Combat au contact	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Combat armé			3		3
Combat sans arme			3		3
Commandement	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Commandement					0
Logistique					0
Stratégie					0
Tactique					0
Communication	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Langue maternelle : Russe					6
Langue : Anglais		1		4	5
Langue :					0
Négociation		3	5		8
Discours					0
Persuasion		1	3		4
Écriture					0
Culture	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Cétacés					0
Coloniale					0

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Terrienne	3	2			5
GEO					0
Corporatiste		3			3
Militaire					0
Native					0
Spatiale					0
De la rue			3		3

Arts	Moyen (1d) ●	Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Comédie			0
Artisanat		3	3
Danse			0
Musique			0
Peinture			0
Photographie			0
Sculpture			0

Armes à feu	Moyen (1d) ○	Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ●
Armes de poing		3	2
Armes d'épaule	1	3	4

Sciences humaines	Moyen (1d) ●	Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Anthropologie			0
Archéologie			0
Histoire			0
Politique			0
Théologie			0

Sciences de la vie	Moyen (1d) ●	Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Biochimie			0
Botanique			0
Génétique			0
Zoologie			0

Médecine	Moyen (1d) ●	Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Premiers soins	1		1
Médecine légale			0
Médecine générale			0
Pharmacologie			0
Chirurgie			0
Art vétérinaire			0

Armement militaire	Moyen (1d) ●	Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Armes lourdes			0
Artillerie			0

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Sciences physiques	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Astronomie					0
Chimie			1		1
Géologie					0
Météorologie					0
Physique			2		2

Discrétion	Moyen (1d) ○	Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ●
Se cacher		3	3
Filature		3	3
Déplacement silencieux		3	3

Subterfuge	Moyen (1d) ○	Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ●
Corruption		5	5
Déguisement			0
Baratin		3	3
Falsification			0
Crochetage		5	5
Agilité manuelle		1	1

Survie	Moyen (1d) ●	Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Pêche			0
Trouver de la nourriture	1		1
Alpinisme			0
Navigation			0
Orientation	1		1
Pistage			0

Technique	Moyen (1d) ○	Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Informatique	2	3	5
"Damage control"		3	3
Démolition		1	1
Électronique		3	3
Mécanique		3	3
Télécommande		3	3

Véhicules	Moyen (1d) ○	Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Conduite	3	2	5
Pilotage			0
Voile			0

BIOMODIFICATIONS & MATÉRIEL

Prise neurale, multi-glandes, accélération neuronale, modification plastique

Pistolet moyen calibre (dégâts : 6), blouson de cuir (protection : 1)