

PROFIL DU PERSONNAGE

Nom du personnage :	Abdullah Al-Maluk
Espèce :	Humain (Modi)
Origine :	Corporatiste
Background :	Université / Corporatiste
Rôle :	Agent de GenDiver sous couverture
Niveau de puissance :	Ordinaire <input type="radio"/> Exceptionnel <input checked="" type="radio"/> Élite <input type="radio"/>

ATTRIBUTS

	Espèce	Av/Désav.	Modifs	Total	
Agilité	0	0	1	1	
Perception	0	1		1	
Carrure	0	-1		-1	
Dextérité	0	1	1	2	
Forme	0	-1		-1	
Intellect	0	2		2	
Présence	0		2	2	
Volonté	0	1	1	2	
Endurance	0	-		0	(Forme+Volonté)/2
Réflexes	1	-	1	2	(Agilité+Perception)/2
Force	-1	-		-1	(Carrure+Forme)/2
Robustesse	0	-		0	

CAPACITÉS

Écholocation :	-	m	C: 100+(10xOuïe)
Saut en hauteur :	75	cm	H: 60+(15xAgilité), C: 500+(100xAgilité)
Saut en longueur :	125	cm	H: 100+(25xAgilité)
Saut en longueur avec élan :	6	m	H/C: 5+Agilité
Course d'endurance :	50	min	H: 50+(15xEndurance)
Reptation :	1	m/a	H: 1
Course :	5	m/a	H: 5
Sprint :	10	m/a	H: 10
Nage :	2	m/a	H: 2, D: 12, O: 14
Lancé :	25	m	H: 35+(10xForce)

Sens	Chimique	Ouïe	Intuition	Toucher	Vue
Moyenne = 1	1	2 C: +3	0 C: +1/+2	2	0

APTITUDES & TALENTS

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Administration	Moyen (1d) <input type="radio"/>			Bon (2d) <input checked="" type="radio"/>	Supérieur (3d) <input type="radio"/>
Bureaucratie	1	2			3
Économie	1	1			2
Droit					0
Management		1			1
Agriculture	Moyen (1d) <input checked="" type="radio"/>			Bon (2d) <input type="radio"/>	Supérieur (3d) <input type="radio"/>
Élevage					0
Aquaculture					0
Culture					0
Hydroponique					0
Athlétisme	Moyen (1d) <input checked="" type="radio"/>			Bon (2d) <input type="radio"/>	Supérieur (3d) <input type="radio"/>
Nage					0
Tir à l'arc					0
Apesanteur					0
Parachutisme					0
Sport :					0
Sport :					0
Sport :					0
Lancer			3		3
Combat au contact	Moyen (1d) <input type="radio"/>			Bon (2d) <input checked="" type="radio"/>	Supérieur (3d) <input type="radio"/>
Combat armé			2		2
Combat sans arme			5		5
Commandement	Moyen (1d) <input checked="" type="radio"/>			Bon (2d) <input type="radio"/>	Supérieur (3d) <input type="radio"/>
Commandement			1		1
Logistique					0
Stratégie			1		1
Tactique			1		1
Communication	Moyen (1d) <input type="radio"/>			Bon (2d) <input type="radio"/>	Supérieur (3d) <input checked="" type="radio"/>
Langue maternelle : Arabe					7
Langue : Chinois		4			4
Langue : Anglais			5		5
Négociation	1	1	1		3
Discours					0
Persuasion	1		4		5
Écriture		2			2
Culture	Moyen (1d) <input type="radio"/>			Bon (2d) <input type="radio"/>	Supérieur (3d) <input checked="" type="radio"/>
Cétacés				2	2
Coloniale			3		3

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Terrienne	2	2			4
GEO			2		2
Corporatiste	3	3			6
Militaire			1		1
Native				2	2
Spatiale					0
De la rue			1	2	3
Arts	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Comédie					0
Artisanat					0
Danse					0
Musique					0
Peinture					0
Photographie					0
Sculpture					0
Armes à feu	Moyen (1d) ○		Bon (2d) ●		Supérieur (3d) ○
Armes de poing			5		5
Armes d'épaule			4		4
Sciences humaines	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Anthropologie					0
Archéologie					0
Histoire		1			1
Politique		1	2		3
Théologie					0
Sciences de la vie	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Biochimie					0
Botanique					0
Génétique					0
Zoologie					0
Médecine	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Premiers soins			1		1
Médecine légale					0
Médecine générale					0
Pharmacologie					0
Chirurgie					0
Art vétérinaire					0
Armement militaire	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Armes lourdes			1		1
Artillerie					0

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Sciences physiques	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Astronomie					0
Chimie					0
Géologie					0
Météorologie					0
Physique					0
Discrétion	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Se cacher			5		5
Filature			5		5
Déplacement silencieux			5		5
Subterfuge	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ●
Corruption			4		4
Déguisement			2		2
Baratin			4		4
Falsification					0
Crochetage			4		4
Agilité manuelle					0
Survie	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Pêche					0
Trouver de la nourriture					0
Alpinisme					0
Navigation					0
Orientation					0
Pistage					0
Technique	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Informatique	1	2	3		6
"Damage control"					0
Démolition			3		3
Électronique			3		3
Mécanique					0
Télécommande			4		4
Véhicules	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Conduite					0
Pilotage					0
Voile					0

BIOMODIFICATIONS & MATÉRIEL

Prise neurale, implant micro-ordinateur, multi-glandes, accélération neuronale, modification plastique
Pistolet de petit calibre (dégâts : 5)