

PROFIL DU PERSONNAGE

Nom du personnage :	Larry Scjelli
Espèce :	Humain (Modi)
Origine :	Corporatiste
Background :	Université / Corpo
Rôle :	Voyou
Niveau de puissance :	Ordinaire <input type="radio"/> Exceptionnel <input checked="" type="radio"/> Élite <input type="radio"/>

ATTRIBUTS

	Espèce	Av/Désav.	Modifs	Total	
Agilité	0	1		1	
Perception	0	-1		-1	
Carrure	0	1	2	3	
Dextérité	0	1		1	
Forme	0	1	2	3	
Intellect	0	1		1	
Présence	0		-1	-1	
Volonté	0	-1		-1	
Endurance	1	-	2	3	(Forme+Volonté)/2
Réflexes	0	-		0	(Agilité+Perception)/2
Force	3	-		3	(Carrure+Forme)/2
Robustesse	2	-		2	

CAPACITÉS

Écholocation :	-	m	C: 100+(10xOuïe)
Saut en hauteur :	75	cm	H: 60+(15xAgilité), C: 500+(100xAgilité)
Saut en longueur :	125	cm	H: 100+(25xAgilité)
Saut en longueur avec élan :	6	m	H/C: 5+Agilité
Course d'endurance :	95	min	H: 50+(15xEndurance)
Reptation :	1	m/a	H: 1
Course :	5	m/a	H: 5
Sprint :	10	m/a	H: 10
Nage :	2	m/a	H: 2, D: 12, O: 14
Lancé :	65	m	H: 35+(10xForce)

Sens	Chimique	Ouïe	Intuition	Toucher	Vue
Moyenne = -1	-1	-2 C: +3	0 C: +1/+2	-1	-1

APTITUDES & TALENTS

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Administration	Moyen (1d) <input type="radio"/>	<input type="radio"/>		Bon (2d) <input type="radio"/>	Supérieur (3d) <input checked="" type="radio"/>
Bureaucratie	1	2	2		5
Économie	1	1	2		4
Droit			4		4
Management		1	2		3
Agriculture	Moyen (1d) <input checked="" type="radio"/>			Bon (2d) <input type="radio"/>	Supérieur (3d) <input type="radio"/>
Élevage					0
Aquaculture					0
Culture					0
Hydroponique					0
Athlétisme	Moyen (1d) <input type="radio"/>			Bon (2d) <input checked="" type="radio"/>	Supérieur (3d) <input type="radio"/>
Nage					0
Tir à l'arc					0
Apesanteur					0
Parachutisme					0
Sport :					0
Sport :					0
Sport :					0
Lancer					0
Combat au contact	Moyen (1d) <input type="radio"/>			Bon (2d) <input type="radio"/>	Supérieur (3d) <input checked="" type="radio"/>
Combat armé			3	2	5
Combat sans arme			3	2	5
Commandement	Moyen (1d) <input type="radio"/>			Bon (2d) <input checked="" type="radio"/>	Supérieur (3d) <input type="radio"/>
Commandement			2		2
Logistique			2		2
Stratégie					0
Tactique					0
Communication	Moyen (1d) <input type="radio"/>			Bon (2d) <input checked="" type="radio"/>	Supérieur (3d) <input type="radio"/>
Langue maternelle : Anglais					6
Langue : Italien	1	4			5
Langue : Arabe			5		5
Négociation	1	1	6		8
Discours			2		2
Persuasion	1		5		6
Écriture		2	2		4
Culture	Moyen (1d) <input checked="" type="radio"/>			Bon (2d) <input type="radio"/>	Supérieur (3d) <input type="radio"/>
Cétacés					0
Coloniale					0

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Terrienne	2	2			4
GEO			2		2
Corporatiste	3	3	2		8
Militaire					0
Native					0
Spatiale					0
De la rue			3		3
Arts	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Comédie					0
Artisanat					0
Danse					0
Musique					0
Peinture					0
Photographie					0
Sculpture					0
Armes à feu	Moyen (1d) ○		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ●
Armes de poing			3	2	5
Armes d'épaule			4		4
Sciences humaines	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Anthropologie					0
Archéologie					0
Histoire		1			1
Politique		1	2		3
Théologie					0
Sciences de la vie	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Biochimie					0
Botanique					0
Génétique					0
Zoologie					0
Médecine	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Premiers soins					0
Médecine légale					0
Médecine générale					0
Pharmacologie					0
Chirurgie					0
Art vétérinaire					0
Armement militaire	Moyen (1d) ●		Bon (2d) ○		Supérieur (3d) ○
Armes lourdes					0
Artillerie					0

	Origine	Background	Profession	Au choix	Total
Sciences physiques	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Astronomie					0
Chimie					0
Géologie					0
Météorologie					0
Physique					0
Discrétion	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Se cacher			4		4
Filature			4		4
Déplacement silencieux			4		4
Subterfuge	Moyen (1d) ○			Bon (2d) ●	Supérieur (3d) ○
Corruption			5		5
Déguisement					0
Baratin			3		3
Falsification					0
Crochetage			3		3
Agilité manuelle			1		1
Survie	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Pêche					0
Trouver de la nourriture					0
Alpinisme					0
Navigation					0
Orientation					0
Pistage					0
Technique	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Informatique	1	2	1		4
"Damage control"					0
Démolition					0
Électronique					0
Mécanique					0
Télécommande					0
Véhicules	Moyen (1d) ●			Bon (2d) ○	Supérieur (3d) ○
Conduite					0
Pilotage					0
Voile					0

BIOMODIFICATIONS & MATÉRIEL

Oxyphorie sanguine améliorée, amélioration musculo-squelettique, prise neurale, implant micro-ordinateur
Pistolet gros calibre (dégâts : 7), couteau (dégâts : 5), armure légère (protection : 2)